



# REGOLAMENTO FINA TUFFI

2013 - 2017

TRADUZIONE "FINA HANDBOOK"

A cura di Klaus Dibiasi







## PARTE V

# REGOLAMENTO TUFFI

(Nuove regole FINA, in vigore dal 26 settembre 2013)

D 1	NORME GENERALI .....	5
D 2	GARE DI TUFFI.....	6
D 3	PROGRAMMA TECNICO DELLA GARA.....	7
D 4	LISTA DEI TUFFI.....	8
D 5	PROCEDURE DELLA GARA.....	8
D 6	MANSIONI DEL GIUDICE ARBITRO E DEI SUOI ASSISTENTI .....	9
D 7	MANSIONI DELLA SEGRETERIA .....	11
D 8	VALUTAZIONE.....	12
D 9	VALUTAZIONE DEI TUFFI SINCRONIZZATI .....	15
D 10	SOMMARIO DELLE PENALITÀ .....	16
ALLEGATO 1	FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO.....	18
ALLEGATO 2	TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO .....	19
ALLEGATO 3	FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA .....	21
ALLEGATO 4	TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA.....	23
▪	TUFFI IN FIGURE.....	26
DAG	REGOLAMENTO DELLE CATEGORIE GIOVANILI (AGE GROUP) .....	47
MD	REGOLE TUFFI MASTER .....	49
GR	DAL REGOLAMENTO GENERALE.....	52
GR 5	ABBIGLIAMENTO TECNICO .....	52
GR 6	PUBBLICITÀ.....	52
GR 7	SOSTITUZIONI, SQUALIFICHE E RITIRI.....	52
GR 8	DIVIETO DI FUMO .....	52
GR 9.2	RECLAMI.....	53
GR 9.3	GIURIA DI APPELLO .....	53
BL	DALLE NORME AGGIUNTIVE (BY-LAWS) .....	54
BL 6	UFFICIALI GARA .....	54
BL 7	PUBBLICITÀ AI CAMPIONATI DEL MONDO FINA E MANIFESTAZIONI FINA .....	54
BL 9	GIOCHI OLIMPICI, CAMPIONATI DEL MONDO [...]	56
BL 10	COPPE DEL MONDO .....	58
FR	REGOLE PER IMPIANTI (FACILITIES RULES) .....	59
FR 5	IMPIANTI DI TUFFI.....	59
▪	ILLUSTRAZIONE DEGLI IMPIANTI DI TUFFI .....	64
▪	MISURE FINA PER IMPIANTI DI TUFFI .....	62
FR 6	INSTALLAZIONI DI TUFFI PER GIOCHI OLIMPICI E CAMPIONATI DEL MONDO .....	66



**D 1 NORME GENERALI**

**D 1.1** Tutte le competizioni di tuffi soggette alle norme BL 9 e GR 9 (Giochi Olimpici e Campionati del Mondo), BL 10 (Coppa del Mondo di tuffi) e GR 10 (Campionati Mondiali Giovanili) dovranno rispettare queste regole.

**D 1.2** Tutte le installazioni di tuffi, compresi i trampolini e le piattaforme, devono essere in accordo con le rispettive norme sugli impianti della FINA (FINA Facilities Rules), ispezionate e approvate dal delegato FINA e da un membro del Comitato Tecnico di Tuffi, non meno di 120 giorni prima dell'inizio delle competizioni.

**D 1.3** Nel caso in cui i tuffi condividono il luogo di una manifestazione con una qualsiasi altra disciplina, tutte le installazioni di tuffi devono essere utilizzabili dai tuffatori iscritti durante le giornate di gara, purché non sia in svolgimento una gara.

**D 1.4** A tuffatori di età inferiore ai 14 anni al 31 dicembre dell'anno della competizione non è permesso competere in Giochi Olimpici, Campionati del Mondo o Coppe del Mondo.

**D 1.5 Designazione del numero nei tuffi**

**D 1.5.1** Tutti i tuffi sono codificati da un sistema di numerazione a 3 o 4 cifre seguiti da una singola lettera.

**D 1.5.2** La prima cifra indica il gruppo al quale appartiene il tuffo:

- 1 = Avanti
- 2 = Indietro
- 3 = Rovesciato
- 4 = Ritornato
- 5 = Avvitamento
- 6 = Verticale

**D 1.5.3** Nei gruppi Avanti, Indietro, Rovesciato e Ritornato un uno (1) come seconda cifra indica che il tuffo contiene un'azione di volo. Senza il "volo" la seconda cifra del numero deve essere zero (0).

**D 1.5.4** La terza cifra indica il numero dei mezzi salti mortali da eseguire. Per esempio 1 = ½ salto mortale, 9 = 4 salti mortali e ½, ecc. Se ci sono più di 4 salti mortali e ½, ci saranno quattro cifre, la terza e la quarta indicheranno il numero di mezzi salti mortali. Per esempio 11 = 5 salti mortali e ½, indicato come 1011.

**D 1.5.5** Nei tuffi dalla verticale la seconda cifra indica il gruppo o la direzione alla quale il tuffo appartiene:

- 1 = Avanti
- 2 = Indietro
- 3 = Rovesciato

**D 1.5.6** Nel gruppo degli avvitamenti (quei tuffi che iniziano con il numero 5), la seconda cifra indica il gruppo o la direzione della partenza, come descritto al punto D 1.5.2.

**D 1.5.7** Nei gruppi degli avvitamenti e delle verticali, la quarta cifra indica il numero dei mezzi avvitamenti da eseguire.

**D 1.5.8** La lettera alla fine del numero del tuffo indica la posizione nella quale il tuffo deve essere eseguito:

- A = tesò
- B = carpiato
- C = raggruppato
- D = libero

**D 1.5.9** La posizione "libero" indica qualsiasi combinazione delle altre posizioni ed è usata solamente in alcuni dei tuffi con avvitamento.

**D 1.6 Coefficiente di difficoltà**

**D 1.6.1** Il coefficiente di difficoltà di ciascun tuffo è calcolato usando la seguente formula (i valori dei componenti della formula sono descritti negli allegati 1 e 3):

$$A + B + C + D + E = \text{COEFFICIENTE DI DIFFICOLTÀ}$$

**D 1.6.2** Come indicazione, una serie di tuffi dal trampolino con i rispettivi numeri e coefficienti di difficoltà calcolati sono elencati nell'allegato 2. I tuffi dalla piattaforma sono elencati nell'allegato 4.

**D 1.6.3** Ad ogni tuffo, che non è elencato nella lista degli allegati 2 o 4 ma che viene presentato in una competizione, deve essere assegnato il numero di riconoscimento e calcolato il coefficiente di difficoltà come stabilito in accordo con le regole D 1.5 e D 1.6.

**D 1.6.4** Nel calcolo del coefficiente di difficoltà per i tuffi con avvitamento deve essere osservato quanto segue:

- tuffi con ½ salto mortale e con avvitementi possono essere eseguiti solo nelle posizioni A, B o C,
- tuffi con 1 o 1 e ½ salti mortali e con avvitementi possono essere eseguiti solo nella posizione D,
- tuffi con 2 o più salto mortali e con avvitementi possono essere eseguiti solamente nelle posizioni B o C,
- tuffi dalla verticale con 1, 1 ½ o 2 salti mortali e uno o più avvitementi possono essere eseguiti solamente nella posizione D, e
- tuffi dalla verticale con 2 salti mortali e ½ o più e con avvitementi possono essere eseguiti solamente nelle posizioni B o C.

**D 1.6.5** Gli allegati 1, 2, 3 e 4 sono stabiliti dal Comitato Tecnico di Tuffi della FINA (FINA Technical Diving Committee - TDC) e approvati dal Bureau della FINA.

## D 2 GARE DI TUFFI

### D 2.1 In generale

**D 2.1.1** L'ordine di partenza dovrà essere stabilito tramite sorteggio casuale prima dell'inizio di tutte le prove eliminatorie. Il sorteggio ad estrazione sarà effettuato durante la Riunione Tecnica, comunque prima della gara eliminatoria. Se disponibile, sarà utilizzato un sorteggio elettronico.

**D 2.1.2** Nelle semifinali i tuffatori dovranno saltare nell'ordine inverso della classifica determinata dal punteggio totale alla fine della prova eliminatoria. In caso di parità, l'ordine di partenza deve essere stabilito tramite un sorteggio tra i tuffatori in causa.

**D 2.1.3** Nella finale, esclusa la gara a torneo, i tuffatori dovranno gareggiare nell'ordine inverso della propria classifica determinata dal punteggio totale al termine della prova di semifinale. In caso di parità, l'ordine di partenza deve essere stabilito tramite un sorteggio tra i tuffatori in causa.

**D 2.1.4** Quando viene utilizzato il sistema a torneo i tuffatori dovranno saltare in tutte le rimanenti prove della gara nell'ordine inverso della loro classifica determinata dal punteggio totale al termine della prova eliminatoria. Nel caso di parità l'ordine di salto dovrà essere stabilito tramite sorteggio tra i tuffatori in causa.

In caso di parità per l'ultima posizione ambo i tuffatori gareggeranno nella stessa semifinale.

**D 2.1.5** Il numero totale di tuffi eseguito in una singola prova della gara non deve superare 210. In quel caso la prova dovrà essere suddivisa in due o più parti, a meno che non venga impiegato un doppio pannello di Giudici.

**D 2.1.6** Se un tuffatore non fosse in grado di gareggiare all'inizio di una qualsiasi delle prove, il tuffatore classificatosi subito dopo di lui deve avanzare alla prova successiva per garantire il numero prescritto di tuffatori in ogni prova.

**D 2.1.7** Se due o più tuffatori conseguissero lo stesso punteggio dovrà essere dichiarata una condizione di parità per quella determinata posizione.

**D 2.1.8** Nelle gare individuali, il tuffatore con il punteggio totale più elevato dovrà essere dichiarato vincitore di quella gara. I restanti tuffatori andranno classificati in base al loro punteggio finale.

**D 2.1.9** Nelle gare di tuffi sincronizzati e di squadra (*team events*), la squadra con il punteggio totale più elevato dovrà essere dichiarata vincitrice di quella gara. Le altre squadre andranno classificate in base al loro punteggio finale.

La procedura per i ricorsi (*protests*) è specificata in GR 9.2

### D 2.2 Trampolino da 1 m

**D 2.2.1** Ai Campionati del Mondo, ci sarà una fase eliminatoria e una finale. La fase finale sarà eseguita con un sistema a torneo, i cui dettagli saranno decisi dal Bureau su segnalazione del Comitato Tecnico di tuffi della FINA.

**D 2.2.2** La Finale sarà composta dai primi dodici (12) tuffatori in classifica nella gara eliminatoria.

### D 2.3 Trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m

**D 2.3.1** Ai Giochi Olimpici e ai Campionati del Mondo ci saranno sempre una gara eliminatoria, una semifinale e una finale.

**D 2.3.2** La semifinale comprenderà i diciotto (18) migliori tuffatori della gara eliminatoria e la finale comprenderà i migliori dodici (12) tuffatori della semifinale.

**D 2.3.3** Le gare di eliminatória, semifinale e finale sono gare indipendenti, ciascuna delle quali parte da zero (0) punti.

**D 2.4 Tuffi sincronizzati - trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m**

**D 2.4.1** Saranno disputate una gara eliminatória e un finale.

**D 2.4.2** Ai Campionati del Mondo, la finale dovrà comprendere le prime dodici (12) squadre del girone eliminatório.

**D 2.4.3** Le gare eliminatorie e quelle finali saranno gare indipendenti ciascuna delle quali partirà da zero (0) punti.

**D 2.4.4** Nel caso dei Giochi Olimpici, se fosse richiesta una pre-qualificazione del numero di squadre, le qualificazioni possono essere tenute separatamente e in anticipo in sedi differenti per stabilire le squadre che si qualificano.

**D 2.5 Tuffi di squadra - trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m combinati**

**D 2.5.1** Sarà svolta una finale diretta.

**D 3 PROGRAMMA TECNICO DELLA GARA**

**D 3.1** Tutte le gare individuali e quelle di tuffi sincronizzati per gli uomini comprenderanno sei (6) tuffi.

**D 3.2** Tutte le gare individuali e quelle di tuffi sincronizzati per le donne comprenderanno cinque (5) tuffi.

**D 3.3** Nessuno di questi sei (6) o cinque (5) tuffi potrà essere ripetuto.

**D 3.4** Un tuffo dello stesso numero sarà considerato come lo stesso tuffo.

**D 3.5 Trampolino di 1m e 3m – uomini e donne**

**D 3.5.1** Le gare femminili dal trampolino devono comprendere cinque (5) tuffi scelti da gruppi differenti, senza limite di difficoltà.

**D 3.5.2** Le gare maschili dal trampolino devono comprendere sei (6) tuffi senza limite di difficoltà, scelti uno da ciascun gruppo, più un altro tuffo aggiunto che potrà essere scelto da uno qualsiasi dei gruppi.

**D 3.6 Piattaforma – uomini e donne**

**D 3.6.1** Le gare dalla piattaforma delle donne comprenderanno cinque (5) tuffi scelti da gruppi differenti senza limite di difficoltà.

**D 3.6.2** Le gare dalla piattaforma degli uomini comprenderanno sei (6) tuffi scelti da gruppi differenti senza limite di difficoltà.

**D 3.6.3** In tutte le Manifestazioni FINA (Giochi Olimpici, Campionati Mondiali, Coppe Del Mondo, e altre competizioni FINA diverse dai Campionati Giovanili) dovranno essere eseguiti solo tuffi dalla piattaforma dei 10 metri.

**D 3.7 Tuffi sincronizzati**

**D 3.7.1** La competizione di Tuffi Sincronizzati coinvolge due tuffatori in azione contemporaneamente dai trampolini o dalla piattaforma. Nella gara viene giudicato come i due tuffatori eseguono individualmente i propri tuffi e come i due tuffatori in coppia sincronizzano la loro prestazione.

**D 3.7.2** La gara, ai Giochi Olimpici, Campionati Mondiali, Coppe del Mondo e ai Campionati Continentali coinvolgerà due tuffatori della stessa Federazione.

**D 3.7.3** Tutte le gare per le donne dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma devono comprendere cinque (5) turni di tuffi di cinque (5) gruppi diversi: due (2) turni di tuffi con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 per ogni tuffo, a prescindere del valore risultante dalla formula, e tre (3) turni di tuffi senza limite di difficoltà. Dal trampolino, tutti i tuffi con faccia in avanti dovranno essere eseguiti con rincorsa.

**D 3.7.4** Tutte le gare per gli uomini dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma devono comprendere sei (6) turni di tuffi di cinque (5) gruppi diversi: due (2) turni con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 per ogni tuffo, a prescindere del valore risultante dalla formula, e quattro (4) turni di tuffi senza limite di difficoltà. Dal trampolino, tutti i tuffi con faccia in avanti dovranno essere eseguiti con rincorsa.

**D 3.7.5** In ciascun turno i due tuffatori dovranno eseguire lo stesso tuffo (stesso numero del tuffo e stessa posizione)

**D 3.8 Tuffi di squadra (team event)**

- D 3.8.1** La competizione di tuffi di squadra (team event) coinvolge un tuffatore maschio e uno femmina.
- D 3.8.2** La gara ai Campionati Mondiali, Coppe del Mondo e ai Campionati Continentali coinvolgerà due tuffatori della stessa Federazione.
- D 3.8.3** Tutte le gare devono comprendere sei (6) tuffi differenti di sei (6) gruppi diversi. Due (2) tuffi con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 per ogni tuffo, a prescindere del valore risultante dalla formula, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà.
- D 3.8.4** Tre (3) tuffi devono essere eseguiti dalla tuffatrice donna, gli altri tre (3) dall'uomo. Ogni tuffatore deve eseguire almeno un (1) tuffo dal trampolino dei 3m e un (1) tuffo dalla piattaforma dei 10 m.
- D 3.8.5** I due (2) tuffi con coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 a prescindere dalla formula possono essere eseguiti in qualsiasi momento e da qualsiasi altezza da ognuno dei due membri della squadra, uno (1) dall'uomo e uno (1) dalla donna.
- D 3.8.6** L'ordine di salto è sorteggiato come squadra, che eseguirà i tuffi in tre (3) turni successivi, partendo con uno qualsiasi dei due tuffatori in azione.

**D 4 LISTA DEI TUFFI**

- D 4.1** Ciascun concorrente o suo rappresentante dovrà consegnare al Giudice Arbitro o all'incaricato che lo rappresenta, un elenco completo dei tuffi scelti per la gara sul modulo ufficiale utilizzato per la manifestazione, sia per la prova eliminatoria che per tutte le prove successive della gara.
- D 4.2** Il concorrente e il suo rappresentante sono responsabili dell'esattezza dei dati forniti con l'elenco dei tuffi, e l'elenco dovrà essere firmato dal concorrente e dal suo rappresentante.
- D 4.3** La lista dei tuffi deve essere presentata non meno di 24 ore prima dell'inizio della prova eliminatoria di ciascuna specialità.
- D 4.4** Il Giudice Arbitro potrà accettare ancora dei moduli, presentati oltre il termine delle 24 ore, fino a tre (3) ore prima dell'inizio della gara eliminatoria se accompagnato dal pagamento di una penale dell'importo di 250 Franchi Svizzeri.
- D 4.5** Se il modulo di gara non è stato presentato entro i termini previsti, il tuffatore non dovrà essere ammesso alla competizione.
- D 4.6** In tutte le gare, il tuffatore o il suo rappresentante possono cambiare la lista dei tuffi prima dell'inizio di ogni semifinale o finale della gara, a condizioni che la lista modificata venga presentata al Giudice Arbitro o al suo rappresentante designato non più tardi di trenta (30) minuti dopo la conclusione della prova precedente della gara. Se non viene inoltrata una nuova lista di tuffi nei termini previsti, il tuffatore deve eseguire i tuffi indicati nella precedente lista.
- D 4.7** In tutte le gare, in circostanze particolari, un tuffatore può essere rimpiazzato da un altro tuffatore della stessa Federazione fino a tre (3) ore prima dell'inizio della gara eliminatoria. Nelle gare di tuffi sincronizzati ai Giochi Olimpici, la sostituzione potrà avvenire anche prima dell'inizio della prova di finale. Il Giudice Arbitro permetterà anche un cambio nella lista dei tuffi.
- D 4.8** Nelle gare individuali, sincronizzate e di squadra, dopo la scadenza dei termini previsti non deve più essere concesso alcun cambiamento nella lista di tuffi.
- D 4.9** Il modulo di gara dovrà contenere le seguenti informazioni rispettando l'ordine di esecuzione dei tuffi:
- Il numero di ogni tuffo secondo le regole da 1.5.1 a 1.5.7
  - Il modo di esecuzione o la posizione del tuffo secondo la regola 1.5.8
  - L'altezza del trampolino o della piattaforma
  - Il coefficiente di difficoltà calcolato con la formula descritta nella regola D 1.6
- D 4.10** In ogni turno i tuffi dovranno essere eseguiti dai tuffatori in successione secondo l'ordine di salto.
- D 4.11** La lista dei tuffi deve avere la precedenza rispetto al tabellone numerico e a qualsiasi annuncio.

**D 5 PROCEDURE DELLA GARA****D 5.1 Controllo delle gare**

- D 5.1.1** Ciascuna gara sarà controllata da un Giudice Arbitro, coadiuvato da Assistenti del Giudice Arbitro, insieme ai Giudici e una Segreteria.



**D 5.1.2** Il numero del tuffo da eseguire e la posizione da utilizzare saranno mostrati su un tabellone indicatore visibile sia dai tuffatori che dai Giudici.

**D 5.1.3** Dovrà essere utilizzato un programma per computer con adeguate capacità per produrre un'analisi dei Giudici.

**D 5.1.4** Se non è disponibile un sistema di voto elettronico, i Giudici devono avere dei libri voto per mostrare i propri voti. I libri voto devono consentire l'esibizione di voti da 0 a 10 comprendendo i mezzi voti.

## **D 5.2 Composizione dei pannelli di Giudici**

**D 5.2.1** Quando possibile ai Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo devono essere impiegati sette (7) Giudici per le gare individuali e di squadra (*team events*) e undici (11) Giudici per le gare di tuffi sincronizzati. Nelle gare di tuffi sincronizzati, se vengono impiegati undici (11) Giudici, cinque (5) dovranno giudicare la sincronizzazione del tuffo, tre (3) dovranno giudicare l'esecuzione di un tuffatore e gli altri tre (3) l'esecuzione dell'altro tuffatore.

**D 5.2.2** In tutte le gare individuali e di squadra, differenti da Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo, possono essere utilizzati cinque (5) Giudici. In tutte le gare di tuffi sincronizzati diverse da Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo potranno essere utilizzati nove (9) Giudici: cinque (5) dovranno giudicare la sincronizzazione del tuffo, due (2) dovranno giudicare l'esecuzione di un tuffatore e gli altri due (2) l'esecuzione dell'altro.

**D 5.2.3** Se il numero dei Giudici disponibili è sufficiente, il pannello dei Giudici per la semifinale e la finale dovrà comprendere solo Giudici di nazionalità differente da quella di tutti i tuffatori presenti in quella gara.

**D 5.2.4** Se ritenuto fattibile dovranno essere utilizzati doppi pannelli di Giudici nella stessa gara. Quando i doppi pannelli verranno adottati il secondo pannello sarà introdotto al quarto turno di tuffi. *Nota: In circostanze particolari, come grande calore e umidità, i pannelli potranno essere cambiati dopo il termine di ciascun turno di tuffi.*

**D 5.2.5** Il Giudice Arbitro dovrà posizionare i Giudici su entrambi i lati dei trampolini o delle piattaforme utilizzate, come descritto nella regola FR 5. Se questo non fosse attuabile, i Giudici potranno essere sistemati insieme su uno stesso lato.

**D 5.2.6** Una volta posizionato, un Giudice non deve cambiare la sua posizione se non a discrezione del Giudice Arbitro, e poi solo per circostanze eccezionali.

**D 5.2.7** Quando un Giudice non è in grado di proseguire la sua funzione una volta che la gara è iniziata, dovrà essere sostituito dal Giudice di riserva.

**D 5.2.8** Dopo ogni tuffo, dopo un segnale dato dal Giudice Arbitro, ciascun Giudice dovrà immediatamente e contemporaneamente, senza comunicare con gli altri e separatamente, indicare il voto per il tuffo. Se è in uso un sistema elettronico per il giudizio, i Giudici devono inserire il loro voto nel proprio tastierino numerico subito dopo l'esecuzione del tuffo.

**D 5.2.9** I voti dei Giudici dovranno essere mostrati su un tabellone elettronico, preferibilmente nascosto agli occhi dei Giudici stessi. I voti (senza ogni altra indicazione sullo stato della gara) dovranno essere visibili dai Giudici sul loro tastierino numerico.

## **D 6 MANSIONI DEL GIUDICE ARBITRO E DEI SUOI ASSISTENTI**

**D 6.1** Il Giudice Arbitro deve avere la gara sotto il suo controllo e deve essere posizionato in modo da poter dirigere la gara e garantire che le regole siano osservate.

**D 6.2** Il Giudice Arbitro può delegare degli Arbitri assistenti che:

- devono osservare i tuffatori sulla piattaforma,
- devono confermare i voti prima del loro annuncio, e
- nei tuffi sincronizzati, saranno posizionati sul lato opposto per osservare l'esecuzione del tuffatore su quel lato.

**D 6.3** Il Giudice Arbitro controlla i moduli di gara. Qualora una voce nell'elenco non fosse conforme alle regole, la farà correggere prima dell'inizio della gara.

**D 6.4** Il concorrente o il suo rappresentante deve essere informato dal Giudice Arbitro, il più presto possibile, della correzione necessaria.

**D 6.5** In caso di circostanze impreviste il Giudice Arbitro può decidere di attuare una breve sospensione, di posticipare una parte della gara o decidere un'interruzione definitiva. Se possibile l'interruzione dovrebbe avvenire dopo un turno completo di tuffi.

**D 6.6** In seguito a un rinvio la gara deve essere ripresa nel punto in cui è stata interrotta. I punti ottenuti prima dell'interruzione (o del rinvio) devono essere mantenuti nella parte rimanente della gara, in qualsiasi momento essa venga svolta. I risultati finali devono essere basati sull'ultimo girone completato. *Nota: Se la competizione non potesse essere terminata il risultato sarà determinato dalla Giuria di Appello.*

**D 6.7** In presenza di vento forte il Giudice Arbitro può concedere a un tuffatore di ripetere la partenza (re-start) senza deduzione di punti.

**D 6.8** Prima di ogni tuffo il Giudice Arbitro o lo speaker ufficiale deve annunciare nella lingua del paese ospitante il nome del tuffatore e il tuffo che sta per eseguire. Nelle gare in cui si usano piattaforme differenti, deve essere annunciata anche l'altezza della piattaforma. Se viene utilizzato un tabellone elettronico tutte le informazioni riguardanti il tuffo dovranno essere esposte sul tabellone. L'annuncio verbale potrà essere limitato all'identificazione del tuffatore.

**D 6.9** Se un tuffo viene annunciato in modo incorretto il tuffatore o il suo rappresentante devono avvisare il Giudice Arbitro immediatamente, il quale confermerà poi il tuffo della lista del tuffatore.

**D 6.10** Se il tuffo annunciato in modo incorretto viene eseguito dal tuffatore, il Giudice Arbitro lo può annullare facendo annunciare ed eseguire immediatamente il tuffo corretto. I voti del primo tuffo dovranno essere annotati per far fronte ad un eventuale reclamo.

**D 6.11** Il tuffo deve essere eseguito dopo un segnale dato dal Giudice Arbitro. Il segnale non deve essere dato prima che il tuffatore non abbia assunto la sua posizione sul trampolino o sulla piattaforma, e che il Giudice Arbitro non abbia verificato la corrispondenza del tuffo esposto sul tabellone. Nelle partenze all'indietro e ritornate il tuffatore non deve procedere verso la fine del trampolino o della piattaforma finché il Giudice Arbitro non abbia dato il segnale.

**D 6.12** A ogni tuffatore deve essere concesso il tempo sufficiente per la preparazione e per l'esecuzione del tuffo, ma se questo dura più di un minuto dopo che il Giudice Arbitro abbia dato un avvertimento, il tuffatore deve ricevere zero (0) punti per il tuffo annunciato.

**D 6.13** Se un tuffatore esegue il tuffo, prima che il segnale sia stato dato, il Giudice Arbitro deve decidere se il tuffo debba essere ripetuto o meno.

**D 6.14** In circostanze particolari il Giudice Arbitro può far ripetere un tuffo a un tuffatore senza applicare alcune penalità. I voti del primo tuffo dovranno essere annotati per poter far fronte ad un eventuale reclamo.

**D 6.15** La richiesta per una tale ripetizione deve essere fatta immediatamente dal tuffatore o dal suo rappresentante.

**D 6.16** Se il tuffatore effettua un doppio rimbalzo sul trampolino o sulla piattaforma prima dello stacco, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 6.17** Quando è evidente che un tuffo è stato eseguito in una posizione diversa da quella annunciata, il Giudice Arbitro deve ripetere l'annuncio e dichiarare che il voto massimo deve essere di 2 punti, prima di dare ai Giudici il segnale di assegnare i loro voti. Se un Giudice nonostante ciò assegnasse più di 2 punti, il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto di quel Giudice è 2 punti.

**D 6.18** Se il Giudice Arbitro è sicuro che il tuffatore abbia eseguito un tuffo di numero diverso da quello annunciato, egli deve dichiararlo tuffo mancato.

**D 6.19** Se una o entrambe le braccia sono tenute sopra la testa in un'entrata di piedi o sotto di essa in un'entrata di testa, il Giudice Arbitro deve dichiarare che il voto massimo da assegnare è di punti 4 ½. Se un Giudice assegnasse comunque più di 4 ½ punti il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto di quel Giudice sarà pari a punti 4 ½.

**D 6.19.1** Se nei tuffi con entrata di testa i piedi toccano l'acqua prima delle mani o della testa, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 6.19.2** Se nei tuffi con entrata di piedi la testa o le mani toccano l'acqua prima dei piedi il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 6.20** Durante l'esecuzione di un tuffo non dev'essere data assistenza al tuffatore da parte di nessuna persona. Tra un tuffo e un altro però sarà permesso assistere il tuffatore.

**D 6.21** Il Giudice Arbitro può dichiarare un tuffo mancato se crede che sia stata data assistenza al tuffatore dopo il segnale di partenza.

**D 6.22** Quando un tuffatore in un tuffo con rincorsa effettua un passo e poi si ferma oppure in un tuffo da fermo interrompe il movimento della partenza dopo che le gambe abbiano iniziato la fase di pressione, il Giudice Arbitro

deve dichiarare un'avvenuta falsa partenza e detrarre due (2) punti dal voto di ciascun Giudice.

**D 6.23** Se si effettua un secondo tentativo di partenza in un tuffo con rincorsa, da fermo o dalla verticale, il Giudice Arbitro dedurrà due (2) punti dal voto di ciascun Giudice.

**D 6.24** Se un secondo tentativo di partenza (*re-start*) fallisce il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo mancato.

**D 6.25** Se un tuffatore rifiuta di eseguire un tuffo, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 6.26** Se un tuffatore in una competizione disturbasse la gara, il Giudice Arbitro lo può escludere da quella gara. Se un membro di una squadra, un tecnico o un dirigente disturbasse una gara, il Giudice Arbitro può decidere di allontanare quella persona dal campo gara.

**D 6.27** Il Giudice Arbitro può rimuovere qualsiasi Giudice dalla gara, il cui operato è reputato da lui insoddisfacente e può nominare un altro Giudice per sostituirlo. Alla fine della gara il Giudice Arbitro deve fare una relazione scritta alla Giuria di Appello.

**D 6.28** Detta sostituzione di un Giudice deve avvenire solo alla fine di una prova o di un turno di tuffi eseguito da tutti i tuffatori.

**D 6.29** Alla fine della competizione, il Giudice Arbitro deve confermare i risultati finali con la sua firma.

## D 7 MANSIONI DELLA SEGRETERIA

**D 7.1** I conteggi delle gare devono essere tenuti da due segreterie indipendenti.

**D 7.2** Per facilitare i conteggi, può essere utilizzato un computer, un calcolatore rapido o una tabella.

**D 7.3** Nelle gare individuali e di squadra (*team events*) i voti dei Giudici devono essere annunciati nell'ordine in cui questi sono seduti e la prima segreteria deve registrare tutti i voti così come vengono annunciati sul modulo dei tuffi del tuffatore. Nelle gare di tuffi sincronizzati, i voti dei Giudici devono essere annunciati cominciando da quelli di esecuzione, nell'ordine in cui sono seduti i Giudici, seguiti poi da quelli di sincronizzazione, sempre nell'ordine di sedia dei Giudici. Se è in uso un sistema computerizzato con tabellone, l'annuncio dei voti dei Giudici non è necessario e la segreteria può copiare i voti direttamente dal monitor.

**D 7.4** La seconda segreteria deve annotare sui moduli dei tuffatori i voti dei Giudici. Se è in uso un computer per calcolare i punteggi, la seconda segreteria può copiare i voti direttamente dal monitor.

**D 7.5** Nelle gare individuali e di squadra (*team events*) quando operano sette (7) Giudici le segreterie devono cancellare i due (2) voti più alti e i due (2) più bassi. Quando due o più voti si equivalgono solo due dei voti uguali devono essere cancellati. Se operano invece solo cinque (5) Giudici, le segreterie devono cancellare il più alto e il più basso dei voti.

**D 7.6** Nelle gare di tuffi sincronizzati, quando operano undici (11) Giudici le segreterie devono cancellare il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione per un tuffatore, il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione per l'altro tuffatore e il voto più alto e il più basso assegnato dai Giudici per la sincronizzazione. Se più di due (2) voti sono uguali solo due di loro potranno essere cancellati.

**D 7.7** Nelle gare di tuffi sincronizzati, quando operano nove (9) Giudici le segreterie devono cancellare il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione e il più alto e il più basso dei voti assegnati dai Giudici per la sincronizzazione. Se due (2) o più voti sono uguali qualsiasi di loro potrà essere cancellato.

**D 7.8** Le segreterie devono indipendentemente sommare i voti rimanenti e moltiplicare questo totale con il coefficiente di difficoltà del tuffo per determinare il punteggio del tuffo secondo i seguenti esempi:

Gare Individuali e di squadra

Cinque (5) Giudici: ~~8.0~~, 7.5, 7.5, 7.5, ~~7.0~~ =  $22.5 \times 2.0 = 45.0$

Sette (7) Giudici: ~~8.0~~, ~~7.5~~, 7.5, 7.5, 7.5, ~~7.5~~, ~~7.0~~ =  $22.5 \times 2.0 = 45.0$

Gare di tuffi sincronizzati

Nove (9) Giudici: Esecuzione tuffatore 1: ~~7.0~~, 6.5

Esecuzione tuffatore 2: 5.5, ~~5.5~~

Voti sincronizzazione: ~~8.5~~, 8.0, 8.0, 7.5, ~~7.5~~

=  $35.5 : 5 \times 3 = 21.3 \times 2.8 = 59.64$

Undici (11) Giudici: Esecuzione tuffatore 1: ~~7.0~~, 6.5, ~~6.0~~

Esecuzione tuffatore 2: ~~5.5~~, 5.5, ~~7.0~~

Voti sincronizzazione: ~~8.0~~, 8.0, 7.5, 8.0, ~~7.0~~

=  $35.5 : 5 \times 3 = 21.3 \times 2.8 = 59.64$

**D 7.9** Se un Giudice a causa di un malore o altre circostanze impreviste non avesse assegnato un voto a un tuffo in particolare, deve essere adottata la media dei voti degli altri Giudici al posto del voto mancante. Il voto dovrà essere arrotondato in alto o in basso al mezzo punto o al punto intero più vicino. Medie terminanti da .01 a 0.24 dovranno essere arrotondate per difetto. Medie terminanti da .25 a .74 dovranno essere arrotondate a .50. Medie terminanti con .75 o oltre dovranno essere arrotondate al punto intero superiore.

**D 7.10** Nei tuffi sincronizzati, se un Giudice (di esecuzione o di sincronizzazione) in caso di malessere o altro impedimento non avesse dato il suo voto ad un particolare tuffo, in un pannello di 11 Giudici la media dei voti degli altri due (2) Giudici di esecuzione dello stesso tuffatore, oppure la media degli altri quattro Giudici di sincronizzazione, deve essere considerata come voto mancante. Medie terminanti da .01 a 0.24 dovranno essere arrotondate per difetto. Medie terminanti da .25 a .74 dovranno essere arrotondate a .50. Medie terminanti con .75 o oltre dovranno essere arrotondate al punto intero superiore. Con un pannello di nove (9) Giudici invece il voto del rimanente Giudice di esecuzione dello stesso tuffatore dovrà essere adottato come voto mancante.

**D 7.11** Al termine della gara le due segreterie devono fascicolare i moduli di gara.

**D 7.12** Il risultato della gara deve essere ricavato dai moduli di gara.

**D 7.13** Il risultato finale nelle manifestazioni FINA dovrà essere annunciato in una delle lingue ufficiali della FINA (inglese o francese).

## D 8 VALUTAZIONE

### D 8.1 In generale

**D 8.1.1** Un Giudice deve assegnare voti da 0 a 10 per un tuffo, in relazione all'impressione generale avuta e secondo i seguenti criteri:

Eccellente	10
Ottimo	8.5 – 9.5
Buono	7.0 – 8.0
Soddisfacente	5.0 – 6.5
Carente	2.5 – 4.5
Insoddisfacente	0.5 – 2.0
Completamente mancato	0

**D 8.1.2** Nel giudicare un tuffo, il Giudice non deve essere influenzato da altro fattore che non sia la tecnica e l'esecuzione del tuffo. Il tuffo deve essere considerato senza riferimento al raggiungimento della posizione di partenza, alla difficoltà del tuffo o a qualsiasi movimento sotto la superficie dell'acqua.

**D 8.1.3** I punti da prendere in considerazione nel valutare l'impressione generale del tuffo sono la tecnica e l'eleganza durante:

- la posizione di partenza e la rincorsa
- la partenza
- il volo
- l'entrata in acqua

**D 8.1.4** Se un tuffo è eseguito chiaramente in una posizione diversa da quella annunciata, esso sarà ritenuto insoddisfacente. In quel caso il voto massimo da attribuire sarà di 2 punti.

**D 8.1.5** Se un tuffo è eseguito parzialmente in una posizione diversa da quella annunciata, i Giudici dovranno ricorrere alla loro opinione personale nel formulare un giudizio fino a un voto massimo di punti 4 ½.

**D 8.1.6** Se il tuffo non è eseguito nella posizione tesa (A), carpiata (B), raggruppata (C) o nella posizione libera (D), il Giudice deve dedurre secondo la sua opinione da ½ a 2 punti.

**D 8.1.7** Se un Giudice ritiene che sia stato eseguito un tuffo di un numero diverso, egli potrà assegnare zero (0) punti, anche se il Giudice Arbitro non lo ha dichiarato tuffo mancato.

### D 8.2 La posizione di partenza

**D 8.2.1** Quando il Giudice Arbitro dà il segnale, il tuffatore deve assumere la posizione di partenza.

**D 8.2.2** La posizione di partenza deve essere naturale e composta.

**D 8.2.3** Se non viene assunta la corretta posizione di partenza naturale e composta, ogni Giudice dovrà dedurre da ½ a 2 punti, secondo la sua opinione.

#### D 8.2.4 Tuffi da fermo

**D 8.2.4.1** La posizione di partenza nei tuffi da fermo deve essere assunta quando il tuffatore è fermo in piedi all'estremità frontale del trampolino o della piattaforma.

**D 8.2.4.2** Il corpo sarà ritto, la testa eretta, con le braccia tese in qualsiasi posizione.

**D 8.2.4.3** Nell'esecuzione di un tuffo da fermo il tuffatore non deve rimbalzare (crow-hop) sul trampolino o sulla piattaforma prima dello stacco. In questo caso il Giudice dovrà detrarre da ½ a 2 punti dal suo voto, secondo la sua opinione.

#### **D 8.2.5 Tuffi con rincorsa**

**D 8.2.5.1** La posizione di partenza di un tuffo con rincorsa sarà assunta quando il tuffatore è pronto ad eseguire il primo passo della rincorsa.

#### **D 8.2.6 Tuffi dalla verticale**

**D 8.2.6.1** La posizione di partenza nei tuffi dalla verticale sarà assunta quando entrambe le mani sono sulla parte finale anteriore della piattaforma e entrambi i piedi si sono staccati dalla piattaforma.

**D 8.2.6.2** Quando in un tuffo dalla verticale non viene mostrato un equilibrio stazionario e stabile nella posizione tesa e verticale, ciascun Giudice dedurrà da ½ a 2 punti, secondo la sua opinione.

**D 8.2.6.3** Se un tuffatore perde il suo equilibrio e uno o due piedi tornano sulla piattaforma, o qualsiasi altra parte del suo corpo che non siano le mani toccano la piattaforma, egli potrà eseguire un secondo tentativo. Se un tuffatore perde il suo equilibrio e muove una o entrambe le mani dalla posizione originale dalla parte finale anteriore della piattaforma, verrà considerata una seconda partenza (re-start).

#### **D 8.3 La rincorsa**

**D 8.3.1** Nell'eseguire un tuffo con rincorsa dal trampolino o dalla piattaforma, la rincorsa deve essere scorrevole, esteticamente gradevole e in direzione avanti verso il lato terminale del trampolino o della piattaforma con l'ultimo passo effettuato da un piede.

**D 8.3.2** Quando la rincorsa non è scorrevole, esteticamente gradevole o in direzione avanti verso la fine del trampolino o della piattaforma, ciascun Giudice deve dedurre da ½ a 2 punti secondo la sua opinione.

**D 8.3.3** Quando l'ultimo passo non è eseguito da un piede, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo nullo.

**D 8.3.4** Il tuffatore non deve effettuare un doppio rimbalzo alla fine del trampolino o della piattaforma prima della partenza. Se il Giudice rileva che il tuffatore ha effettuato un doppio rimbalzo in un tuffo, egli può assegnare 0 punti, anche se il Giudice Arbitro non ha dichiarato il tuffo mancato.

#### **D 8.4 La partenza**

**D 8.4.1** La partenza per i tuffi avanti e rovesciati può essere eseguita sia da fermo che con rincorsa a scelta del tuffatore. La partenza dei tuffi indietro e ritornati dovrà essere eseguita da fermo.

**D 8.4.2** Lo stacco dal trampolino deve essere eseguito con due piedi contemporaneamente. La partenza dei tuffi avanti e rovesciato dalla piattaforma potrebbe essere eseguita con un solo piede.

**D 8.4.3** Se la partenza dal trampolino non è eseguita con due piedi contemporaneamente, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 8.4.4** Nei tuffi con rincorsa e in quelli da fermo, la partenza dal trampolino sarà decisa, alta e sicura, e dovrà essere effettuata dalla fine del trampolino o della piattaforma.

**D 8.4.5** Se la partenza non è decisa alta e sicura, o dalla fine del trampolino o della piattaforma, ciascun Giudice dovrà dedurre da ½ a 2 punti, secondo la sua opinione.

**D 8.4.6** Nei tuffi con avvitamento, l'avvitamento non deve essere vistosamente anticipato sul trampolino o sulla piattaforma. Se l'avvitamento è palesemente anticipato sul trampolino o sulla piattaforma, ciascun Giudice deve detrarre secondo la sua opinione da ½ a 2 punti.

#### **D 8.5 Il volo**

**D 8.5.1** Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore si tuffa lateralmente rispetto alla linea diretta di volo, ciascun Giudice dovrà ridurre il voto secondo la propria opinione.

**D 8.5.2** Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore tocca la parte terminale del trampolino o della piattaforma con i piedi o con le mani ciascun Giudice dovrà ridurre il voto secondo la propria opinione.

**D 8.5.3** Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore è pericolosamente vicino al trampolino o alla piattaforma, o tocca la fine del trampolino o della piattaforma con la testa, i Giudici dovranno assegnare al massimo 2 punti. Se la maggioranza dei Giudici (almeno tre (3) in un pannello di 5 Giudici / almeno quattro (4) in un pannello di sette Giudici) assegna due (2) punti o meno, tutti i punteggi più alti saranno considerati uguali a due (2) punti.

**D 8.5.4** Nella fase di volo, la posizione del tuffo dovrà essere in qualsiasi momento esteticamente gradevole. Se una qualsiasi delle posizioni non venisse mostrata come descritta qui sotto, ciascun Giudice dovrà dedurre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti, secondo la sua opinione.

Il tuffo potrà essere eseguito nelle seguenti posizioni:

#### **Tesa (A)**

**D 8.5.5** Nella posizione tesa il corpo non dovrà essere flesso né alle ginocchia, né ai fianchi. I piedi saranno uniti, con le punte dei piedi tese. La posizione delle braccia è di libera scelta del tuffatore.

**D 8.5.6** In tutti i tuffi al volo, la posizione tesa dovrà essere mostrata chiaramente, e tale posizione dovrà essere assunta a partire dallo stacco, o dopo un salto mortale. Se la posizione tesa non è mostrata per almeno un quarto di salto mortale ( $90^\circ$ ) in tuffi con un (1) salto mortale, e almeno mezzo salto mortale ( $180^\circ$ ) in tuffi con più di un (1) salto mortale, il voto massimo dei Giudici sarà di punti  $4\frac{1}{2}$ .

#### **Carpinata (B)**

**D 8.5.7** Nella posizione carpiata, il corpo sarà flesso ai fianchi, ma le gambe devono essere tenute tese alle ginocchia, i piedi saranno uniti e le punte dei piedi tese. La posizione delle braccia è libera secondo l'opinione del tuffatore.

**D 8.5.8** Nei tuffi carpiati con avvitamento, la posizione carpiata deve essere mostrata chiaramente. Se questa posizione non è mostrata, ciascun Giudice dovrà dedurre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti secondo la sua opinione.



*Queste illustrazioni dei tuffi servono soltanto come guida e la posizione delle braccia è lasciata a scelta del tuffatore, eccetto che per l'entrata in acqua.*

#### **Raggruppata (C)**

**D 8.5.9** Nella posizione raggruppata, il corpo sarà in massima raccolta, compatto, flesso alle ginocchia e ai fianchi, con le ginocchia e i piedi uniti. Le mani devono essere sulle gambe propriamente dette e i piedi in massima estensione.

**D 8.5.10** Nei tuffi raggruppati con avvitamento, la posizione raggruppata deve essere mostrata chiaramente. Se questa posizione non è mostrata, ogni Giudice deve detrarre dal suo voto da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti, secondo la sua opinione.



*Queste illustrazioni dei tuffi servono soltanto come guida e la posizione delle braccia è lasciata a scelta del tuffatore, eccetto che per le mani nella posizione raggruppata e nell'entrata in acqua.*

#### **Posizione libera (D)**

**D 8.5.9** Nella posizione libera, la posizione del corpo è opzionale, ma le gambe dovranno essere unite e le punte dei piedi tese.

**D 8.5.10** Nei tuffi con salti mortali e avvitamento, l'avvitamento può essere effettuato in qualsiasi momento dell'esecuzione del tuffo.

### **D 8.6 L'entrata**

**D 8.6.1** L'entrata in acqua deve essere in ogni caso verticale o quasi, non avvitata, con il corpo teso, i piedi

uniti e le punte dei piedi tese.

**D 8.6.2** Quando l'entrata si presenta scarsa o abbondante, avvitata o con il corpo non teso, con i piedi disuniti e le punte dei piedi non estese, ciascun Giudice dovrà dedurre secondo la sua opinione.

**D 8.6.3** Nelle entrate in acqua di testa le braccia dovranno essere distese oltre il capo, in linea con il corpo e con le mani unite. Se uno o ambedue le braccia sono tenute al di sotto del capo nell'entrata, il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto massimo sarà  $4 \frac{1}{2}$ .

**D 8.6.4** Nelle entrate in acqua di piedi le braccia dovranno essere aderenti al corpo e senza alcuna flessione nei gomiti. Se uno o ambedue le braccia sono tenute al di sopra del capo nell'entrata, il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto massimo sarà  $4 \frac{1}{2}$ .

**D 8.6.5** Oltre al caso citato nelle regole D 8.6.3 e D 8.6.4, quando la posizione delle braccia non è corretta, sia nelle entrate di testa che in quelle di piedi, ciascun Giudice dovrà ridurre il proprio voto da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti secondo la sua opinione.

**D 8.6.6** Quando l'avvitamento è maggiore o minore di  $90^\circ$  o più rispetto a quanto annunciato, il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo mancato.

**D 8.6.7** Il tuffo è considerato concluso quando tutto il corpo è immerso sotto la superficie dell'acqua.

## D 9 VALUTAZIONE DEI TUFFI SINCRONIZZATI

**D 9.1** Nei tuffi sincronizzati vengono giudicate l'esecuzione dei tuffi individuali e la sincronizzazione dei tuffatori.

**D 9.2** Nei tuffi sincronizzati, per la valutazione dell'esecuzione vengono applicate le regole per i tuffi individuali, ad eccezione che se uno o entrambi i tuffatori eseguono un tuffo di numero o posizione differenti rispetto a quanto annunciato il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 9.3** Quando si giudica la sincronizzazione dei tuffatori, deve essere presa in considerazione l'impressione generale dei tuffi.

**D 9.4** I fattori da considerare nella valutazione dei tuffi sincronizzati sono:

- la posizione di partenza, la rincorsa e la partenza, compresa la pari elevazione,
- la coordinazione nel tempismo dei movimenti durante il volo,
- la somiglianza degli angoli **verticali** di entrata,
- il paragone della distanza dal trampolino o dalla piattaforma dell'entrata,
- la coordinazione nel tempismo di entrata in acqua.

**D 9.5** Se uno dei due tuffatori penetra la superficie dell'acqua prima che l'altro tuffatore abbia lasciato il trampolino o la piattaforma, il Giudice Arbitro dovrà dichiarare il tuffo mancato.

**D 9.6** Il Giudice Arbitro deve dichiarare una deduzione di due punti da tutti i Giudici in presenza di una falsa partenza da parte di uno o di entrambi i tuffatori.

**D 9.7** I Giudici che giudicano l'esecuzione, non dovranno essere influenzati da nessun altro fattore che dalla tecnica e dall'esecuzione del tuffo, non da tutti e due i tuffi e non dalla sincronizzazione dei tuffatori.

**D 9.8** Se uno o entrambi i tuffatori eseguono un tuffo di numero o posizione diversa da quella annunciata, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 9.9** Se un Giudice di esecuzione si accorge che è stato eseguito un tuffo di numero diverso da un tuffatore, lo deve valutare con zero (0) punti, anche in disaccordo con il Giudice Arbitro che non lo ha dichiarato mancato. Se entrambi i Giudici di esecuzione di un tuffatore in un pannello di nove (9) Giudici, oppure tutti e tre (3) i Giudici di esecuzione in un pannello di undici (11) Giudici, assegnano zero (0) punti il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato. Se il Giudice Arbitro dichiara il tuffo mancato i voti di tutti i nove (9) o undici (11) Giudici devono essere zero.

**D 9.10** I Giudici di sincronizzazione non devono essere influenzati da altro fattore che non sia l'espressione di sincronizzazione dei due tuffatori e non dall'esecuzione dei due tuffi.

**D 9.11** Se tutti i Giudici di sincronizzazione assegnano zero (0) punti, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

**D 9.12** Se un errore in una voce del seguente elenco viene rilevato, ciascun Giudice di sincronizzazione deve detrarre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti, secondo la sua opinione, per la mancanza di:

- somiglianza nella posizione di partenza, rincorsa, partenza o altezza,
- coordinazione nel tempismo del movimento in volo,
- somiglianza degli angoli verticali di entrata in acqua,
- uguale distanza dell'entrata dal trampolino o piattaforma,
- coordinazione nel tempismo delle entrate.

## D 10 SOMMARIO DELLE PENALITÀ

### Il Giudice Arbitro dichiara " Tuffo mancato"; 0 punti

- D 6.12** Se il tuffatore impiega più di un minuto dopo un avvertimento.
- D 6.16** Se un tuffatore esegue un doppio rimbalzo alla fine del trampolino o della piattaforma prima della partenza.
- D 6.18** Se un tuffatore ha eseguito un tuffo di numero diverso da quello annunciato.
- D 6.19.1** Se i piedi toccano l'acqua prima della testa o delle mani in un'entrata di testa.
- D 6.19.2** Se la testa o le mani toccano l'acqua prima dei piedi in un'entrata di piedi.
- D 6.21** Se il tuffatore ha ricevuto assistenza dopo il segnale di partenza.
- D 6.24** Quando fallisce un secondo tentativo di partenza.
- D 6.25** Se un tuffatore si rifiuta di eseguire un tuffo.
- D 8.3.3** Se il passo finale non è effettuato con un piede solo.
- D 8.4.3** Se la partenza dal trampolino non è effettuata con due piedi contemporaneamente.
- D 8.6.6** Se un avvitamento è maggiore o minore di 90° o più rispetto a quello annunciato.
- D 9.2 / 9.8** Nei tuffi sincronizzati, se uno o entrambi i tuffatori eseguono un tuffo di numero o posizione differente rispetto a quanto annunciato.
- D 9.5** Nei tuffi sincronizzati, se uno dei due tuffatori perfora la superficie dell'acqua prima che l'altro tuffatore si sia staccato dal trampolino o dalla piattaforma.
- D 9.9** Nei tuffi sincronizzati, se tutti i Giudici di esecuzione di un tuffatore assegnano zero (0) punti.
- D 9.11** Nei tuffi sincronizzati, se tutti i Giudici di sincronizzazione assegnano zero (0) punti.

### Il Giudice Arbitro deve dichiarare la "deduzione di 2 punti"

- D 6.22** Se un tuffatore esegue un passo e si ferma o interrompe il movimento di partenza da fermo dopo aver iniziato a premere con le gambe.
- D 6.23** Se un tuffatore effettua una seconda partenza in un tuffo da fermo, con rincorsa, o dalla verticale.
- D 9.6** Nei tuffi sincronizzati se uno o entrambi i tuffatori eseguono una seconda partenza.

### Il Giudice Arbitro dichiara " 2 punti al massimo "

- D 6.17** Se un tuffatore esegue un tuffo in una posizione differente da quella annunciata.

### Il Giudice Arbitro dichiara "punti 4 ½ al massimo "

- D 6.19** Se un tuffatore tiene uno o entrambe le braccia sopra il capo in un tuffo di piedi o sotto di esso in un tuffo di testa.

### I Giudici assegnano " 0 punti "

- D 8.1.7** Se è stato eseguito tuffo con un numero diverso.
- D 8.3.4** Se un tuffatore rimbalza due volte alla fine del trampolino o della piattaforma prima della partenza.
- D 9.9** Se un Giudice di esecuzione ritiene che sia stato eseguito un tuffo di un numero diverso.

### I Giudici assegnano " 2 punti al massimo "

- D 8.1.4** Se è stato effettuato un tuffo in una posizione chiaramente diversa da quella annunciata.
- D 8.5.3** Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore è pericolosamente vicino al trampolino o alla piattaforma, o tocca la fine del trampolino o della piattaforma con la testa.



**I Giudici assegnano “punti 4 ½ al massimo ”**

- D 8.1.5** Se un tuffo viene eseguito parzialmente in una posizione diversa da quella annunciata.
- D 8.5.6** Quando in un tuffo al volo la posizione tesa non è mostrata chiaramente per almeno un quarto di salto mortale (90°) in tuffi con salto mortale, e minimo mezzo salto mortale (180°) in tuffi con più di un (1) salto mortale.
- D 8.6.3** Se in un'entrata di testa uno o entrambe le braccia non sono tenute tese oltre il capo e in linea con il corpo con le mani strettamente unite.
- D 8.6.4** Se in un'entrata di piedi uno o entrambe le braccia sono tenute al di sopra del capo.

**I Giudici deducono “ da ½ a 2 punti ”**

- D 8.1.6** Se un tuffo non è eseguito in una posizione come descritta.
- D 8.2.3** Se non viene assunta la corretta posizione di partenza, naturale e composta.
- D 8.2.4.3** Se si riscontra un saltello (*crow hop*) in un tuffo da fermo.
- D 8.2.6.2** Se in un tuffo dalla verticale non è mostrato un equilibrio fermo e stabile nella posizione tesa e verticale.
- D 8.3.2** Se la rincorsa non è scorrevole e esteticamente gradevole nella direzione avanti verso la fine del trampolino o della piattaforma.
- D 8.4.5** Se la partenza non è decisa, ragionevolmente alta e sicura.
- D 8.4.6** Se in un tuffo con avvitamento, l'avvitamento è anticipato vistosamente dal trampolino o dalla piattaforma.
- D 8.5.4** Se le posizioni non sono mostrate come descritte nelle regole.
- D 8.5.8** Se in un tuffo carpiato con avvitamento la posizione carpiata non è mostrata chiaramente.
- D 8.5.10** Se in un tuffo raggruppato con avvitamento la posizione raggruppata non è mostrata chiaramente.
- D 8.6.5** Malgrado le regole D 8.6.3 e D 8.6.4 le braccia non sono ugualmente nella posizione corretta sia nel tuffo con entrata di testa che in quello con entrata di piedi.
- D 9.12** Se nei tuffi sincronizzati non viene mostrato ciascuno dei seguenti dettagli:
- somiglianza nella posizione di partenza, nella rincorsa, nella partenza e nell'altezza;
  - coordinazione nel tempismo del movimento in volo,
  - somiglianza degli angoli verticali di entrata in acqua,
  - simile distanza dell'entrata in acqua dal trampolino o dalla piattaforma,
  - coordinazione nel tempismo delle entrate.

**I Giudici deducono “ a loro discrezione ”**

- D 8.5.1** Se in un tuffo un tuffatore si tuffa lateralmente alla linea diretta del volo.
- D 8.5.2** Se in un tuffo un tuffatore tocca la fine del trampolino o della piattaforma con i suoi piedi o le sue mani.
- D 8.6.2** Se l'entrata in acqua non è verticale o quasi, o avvitata con il corpo non teso, i piedi non uniti e le punte non tese.

**ALLEGATO 1 FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO**

Il coefficiente di difficoltà è calcolato sommando A + B + C + D + E  
in vigore dal 1° ottobre 2013

**A - SALTI MORTALI**

Altezza /salti mortali	0	½	1	1 ½	2	2 ½	3	3 ½	4	4 ½
1 metro	0.9	1.1	1.2	1.6	2.0	2.4	2.7	3.0	3.3	3.8
3 metri	1.0	1.3	1.3	1.5	1.8	2.2	2.3	2.8	2.9	3.5

**B - POSIZIONE IN VOLO**

Per tutti i tuffi "al volo" aggiungere la posizione di volo (E) a quella (B) o (C)

	0 - 1 salto mortale				1 ½ - 2 salti mortali				2 ½ salti mortali				3 - 3 ½ salti mortali				4 - 4 ½ salti mortali			
	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.
C = ragg.	0.1	0.1	0.1	-0.3	0	0	0	0.1	0	0.1	0	0.2	0	0	0	0.3	0	0.1	0.2	0.4
B = carpiato	0.2	0.2	0.2	-0.2	0.1	0.3	0.3	0.3	0.2	0.3	0.2	0.5	0.3	0.3	0.3	0.6	0.4	0.4	0.5	0.8
A = teso	0.3	0.3	0.3	0.1	0.4	0.5	0.6	0.8	0.6	0.7	0.6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
D = libero	0.1	0.1	0.1	-0.1	0	-0.1	-0.1	0.2	0	-0.1	-0.2	0.4	0	0	0	-	-	-	-	-
E = volo	0.2	0.1	0.1	0.4	0.2	0.2	0.2	0.5	0.3	0.3	0.3	0.7	0.4	-	-	-	-	-	-	-

Sette dei suddetti componenti hanno valori negativi. I trattini (-) indicano tuffi che al momento non sono fattibili.

**C - AVVITAMENTI**

Gruppo	½ avvit.	½ avvit.	½ avvit.	½ avvit.	1 avvit.	1 ½ avvit.	1 ½ avvit.	2 avvit.	2 ½ avvit.	2 ½ avvit.	3 avvit.	3 ½ avvit.	4 avvit.	4 ½ avvit.
	½ - 1 s.mort.	1 ½ - 2 s.mort.	2 ½ s.mort.	3 - 3 ½ s.mort.		½ - 2 s.mort.	2 ½ - 3 ½ s.mort.		½ - 2 s.mort.	2 ½ - 3 ½ s.mort.				
Avanti	0.4	0.4	0.4	0.4	0.6	0.8	0.8	1.0	1.2	1.2	1.5	1.6	1.9	2.0
Indietro	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.7	0.8	1.2	1.1	1.4	1.7	1.8	2.1
Rovesciato	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.8	1.8	2.1
Ritornato	0.2	0.4	0.2	0.4	0.4	0.8	0.8	0.8	1.2	1.2	1.5	1.6	1.9	2.0

(1) Tuffi con ½ salto mortale e avvitementi possono essere eseguiti solo in posizione A, B o C

(2) Tuffi con 1 o 1 salto mortale e ½ e avvitementi possono essere eseguiti solo in posizione D

(3) Tuffi con 2 o più salti mortali e avvitementi possono essere eseguiti solo in posizione B o C

**D - PARTENZA/GRUPPO**

Altezza	Avanti ½ - 3 ½ salti mort.	Avanti 4 - 4 ½ salti mort.	Indietro ½ - 3 salti mort.	Indietro 3 ½ - 4 ½ salti mort.	Rovesciato ½ - 3 salti mort.	Rovesciato 3 ½ - 4 ½ salti mort.	Ritornato ½ - 1 salti mort.	Ritornato 1 ½ - 4 ½ salti mort.
1 m	0	0.5	0.2	0.6	0.3	0.5	0.6	0.5
3 m	0	0.3	0.2	0.4	0.3	0.3	0.3	0.3

**E - ENTRATA NON NATURALE** (non si applica ai tuffi con avvitemento)

Gruppo	½ s.m.	1 s.m.	1 ½ s.m.	2 s.m.	2 ½ s.m.	3 s.m.	3 ½ s.m.	4 s.m.	4 ½ s.m.
Avanti/Ritornato	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.2	-
Indietro/Rovesciato	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4

Un valore indica che il tuffatore non vede l'acqua prima dell'entrata in acqua. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

(-) Un trattino indica che il tuffatore vede l'acqua prima dell'entrata. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

**ESEMPI**

Tuffo	Pos.	Altezza	A	B	C	D	E	DD
207	B	3	2.8	0.3	0.0	0.4	0.4	<b>3.9</b>
207	C	3	2.8	0.0	0.0	0.4	0.4	<b>3.6</b>
5253	B	3	2.2	0.3	0.7	0.2	0	<b>3.4</b>
5355	B	3	2.2	0.2	1.0	0.3	0	<b>3.7</b>

Tuffo	Pos.	Altezza	A	B	C	D	E	DD
309	B	3	3.5	0.5	0.0	0.3	0.4	<b>4.7</b>
309	C	3	3.5	0.2	0.0	0.3	0.4	<b>4.4</b>
5255	B	3	2.2	0.3	1.1	0.2	0	<b>3.8</b>
313	C	3	1.5	0.2	0	0.3	0.2	<b>2.2</b>

ALLEGATO 2 **TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO**

Gli spazi con trattino (-) indicano che il tuffo non è possibile, negli spazi bianchi il coefficiente non è stato calcolato

**In vigore dal 1° ottobre 2013**

TRAMPOLINO		1 METRO				3 METRI			
		teso	carp.	ragg.	libero	teso	carp.	ragg.	libero
<b>1 - GRUPPO AVANTI</b>		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
101	ORDINARIO AVANTI	1.4	1.3	1.2	-	1.6	1.5	1.4	-
102	SALTO MORTALE AVANTI	1.6	1.5	1.4	-	1.7	1.6	1.5	-
103	SALTO MORTALE E ½ AVANTI	2.0	1.7	1.6	-	1.9	1.6	1.5	-
104	DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI	2.6	2.3	2.2	-	2.4	2.1	2.0	-
105	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	-	2.6	2.4	-	2.8	2.4	2.2	-
106	TRIPLO SALTO MORTALE AVANTI	-	3.2	2.9	-	-	2.8	2.5	-
107	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	-	3.3	3.0	-	-	3.1	2.8	-
108	QUADRUPLO AVANTI	-	-	4.0	-	-	3.8	3.4	-
109	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	-	-	4.3	-	-	4.2	3.8	-
112	SALTO MORTALE AVANTI AL VOLO	-	1.7	1.6	-	-	1.8	1.7	-
113	SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	1.9	1.8	-	-	1.8	1.7	-
115	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	-	-	-	-	2.7	2.5	-
<b>2 - GRUPPO INDIETRO</b>		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
201	ORDINARIO INDIETRO	1.7	1.6	1.5	-	1.9	1.8	1.7	-
202	SALTO MORTALE INDIETRO	1.7	1.6	1.5	-	1.8	1.7	1.6	-
203	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	2.5	2.3	2.0	-	2.4	2.2	1.9	-
204	DOPPIO INDIETRO	-	2.5	2.2	-	2.5	2.3	2.0	-
205	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	-	3.2	3.0	-	-	3.0	2.8	-
206	TRIPLO SALTO MORTALE INDIETRO	-	3.2	2.9	-	-	2.8	2.5	-
207	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	-	-	-	-	-	3.9	3.6	-
208	QUADRUPLO SALTO MORTALE INDIETRO	-	-	-	-	-	3.7	3.4	-
209	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	-	-	-	-	-	4.8	4.5	-
212	SALTO MORTALE INDIETRO AL VOLO	-	1.7	1.6	-	-	1.8	1.7	-
213	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-	-	-	-	-	2.4	2.1	-
215	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-	-	-	-	-	3.3	3.1	-
<b>3 - GRUPPO ROVESCiato</b>		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
301	TUFFO ROVESCiato	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
302	SALTO MORTALE ROVESCiato	1.8	1.7	1.6	-	1.9	1.8	1.7	-
303	SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato	2.7	2.4	2.1	-	2.6	2.3	2.0	-
304	DOPPIO SALTO MORTALE ROVESCiato	2.9	2.6	2.3	-	2.7	2.4	2.1	-
305	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato	-	3.2	3.0	-	3.4	3.0	2.8	-
306	TRIPLO SALTO MORTALE ROVESCiato	-	3.3	3.0	-	-	2.9	2.6	-
307	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato	-	-	-	-	-	3.8	3.5	-
308	QUADRUPLO SALTO MORTALE ROVESCiato	-	-	-	-	-	3.7	3.4	-
309	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato	-	-	-	-	-	4.7	4.4	-
312	SALTO MORTALE ROVESCiato AL VOLO	-	1.8	1.7	-	-	1.9	1.8	-
313	SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato AL VOLO	-	2.6	2.3	-	-	2.5	2.2	-
<b>4 - GRUPPO RITORNATO</b>		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
401	TUFFO RITORNATO	1.8	1.5	1.4	-	1.7	1.4	1.3	-
402	SALTO MORTALE RITORNATO	2.0	1.7	1.6	-	1.8	1.5	1.4	-
403	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	2.4	2.2	-	-	2.1	1.9	-
404	DOPPIO SALTO MORTALE RITORNATO	-	3.0	2.8	-	-	2.6	2.4	-
405	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	3.4	3.1	-	-	3.0	2.7	-
407	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	-	-	-	-	3.7	3.4	-
409	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	-	-	-	-	4.6	4.2	--
412	SALTO MORTALE RITORNATO AL VOLO	-	2.1	2.0	-	-	1.9	1.8	-
413	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO AL VOLO	-	2.9	2.7	-	-	2.6	2.4	-

TRAMPOLINO		1 METRO				3 METRI			
		A	B	C	D	A	B	C	D
<b>5 - GRUPPO AVVITAMENTI</b>									
5111	MEZZO AVVITAMENTO AVANTI	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
5112	UN AVVITAMENTO AVANTI	2.0	1.9		-	2.2	2.1		-
5121	SALTO MORTALE AVANTI CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.7	-	-	-	1.8
5122	SALTO MORTALE AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5124	SALTO MORTALE AVANTI CON DOPPIO AVVITAMENTO	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4
5126	SALTO MORTALE AVANTI CON TRIPLO AVVITAMENTO	-	-	-	2.8	-	-	-	2.9
5131	SALTO MORTALE E ½ AV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2.0	-	-	-	1.9
5132	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1
5134	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5
5136	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3.1	-	-	-	3.0
5138	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 4 AVVITAMENTI	-	-	-	3.5	-	-	-	3.4
5151	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON ½ AVVITAM.	-	3.0	2.8	-	-	2.8	2.6	-
5152	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	3.2	3.0	-	-	3.0	2.8	-
5154	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 2 AVVITAM.	-	3.6	3.4	-	-	3.4	3.2	-
5156	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 3 AVVITAM.	-			-	-	3.9	3.7	-
5172	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	-	-	-	-	3.7	3.4	-
5211	ORDINARIO INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
5212	ORDINARIO INDIETRO CON UN AVVITAMENTO	2.0			-	2.2			-
5221	SALTO MORTALE INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.7	-	-	-	1.8
5222	SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5223	SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4
5225	SALTO MORTALE INDIETRO CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	2.7	-	-	-	2.8
5227	SALTO MORTALE INDIETRO CON 3 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3.2	-	-	-	3.3
5231	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2.1	-	-	-	2.0
5233	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 1 AVVIT. E ½	-	-	-	2.5	-	-	-	2.4
5235	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 2 AVVIT. E ½	-	-	-	2.9	-	-	-	2.8
5237	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 3 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	-	-	3.3
5239	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 4 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	-	-	3.7
5251	DOPPIO SALTO MORT. E ½ INDIETRO CON ½ AVVIT.	-	2.9	2.7	-	-	2.7	2.5	-
5253	DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 1 AVVIT. E ½	-			-	-	3.4	3.2	-
5255	DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 2 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	3.8	3.6	-
5311	TUFFO ROVESCiato CON MEZZO AVVITAMENTO	1.9	1.8	1.7	-	2.1	2.0	1.9	-
5312	TUFFO ROVESCiato CON 1 AVVITAMENTO	2.1			-	2.3			-
5321	SALTO MORTALE ROVESCiato CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.8	-	-	-	1.9
5322	SALTO MORTALE ROVESCiato CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.0	-	-	-	2.1
5323	SALTO MORTALE ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2.4	-	-	-	2.5
5325	SALTO MORTALE ROV. CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	2.8	-	-	-	2.9
5331	SALTO MORTALE E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1
5333	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5
5335	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3.0	-	-	-	2.9
5337	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 3 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3.6	-	-	-	3.5
5339	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 4 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	-	-	-	-	3.8
5351	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	2.9	2.7	-	-	2.7	2.5	-
5353	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-	3.5	3.3	-	-	3.3	3.1	-
5355	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-	3.9	3.7	-	-	3.7	3.5	-
5371	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-			-	-	3.4	3.1	-
5373	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-			-	-		3.7	-
5375	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-			-	-		4.1	-
5411	TUFFO RITORNATO CON MEZZO AVVITAMENTO	2.0	1.7	1.6	-	1.9	1.6	1.5	-
5412	TUFFO RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	2.2	1.9	1.8	-	2.1	1.8	1.7	-
5421	SALTO MORTALE RITORNATO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.9	-	-	-	1.7
5422	SALTO MORTALE RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.1	-	-	-	1.9
5432	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.7	-	-	-	2.4
5434	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	3.1	-	-	-	2.8
5436	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	-	-	-	-	3.5

## ALLEGATO 3

**FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA**

Il coefficiente di difficoltà è calcolato sommando A + B + C + D + E

In vigore dal 1° ottobre 2013

**A - SALTİ MORTALI**

Altezza / salti mortali	0	½	1	1 ½	2	2 ½	3	3 ½	4	4 ½	5 ½
5 metri	0.9	1.1	1.2	1.6	2.0	2.4	2.7	3.0	-	-	-
7,5 metri	1.0	1.3	1.3	1.5	1.8	2.2	2.3	2.8	3.5	3.5	-
10 metri	1.0	1.3	1.4	1.5	1.9	2.1	2.5	2.7	3.5	3.5	4.5

**B - POSIZIONE IN VOLO**

Per tutti i tuffi "al volo" aggiungere la posizione di volo (E) a quella (B) o (C)

	0 - 1 salto mortale					1 ½ - 2 salti mortali					2 ½ salti mortali					3 - 3 ½ salti mortali					4 - 4 ½ salti mortali					5 ½ s.m.							
	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.		
C = raggr.	0.1	0.1	0.1	-0.3	0.1	0	0	0	0.1	0	0	0.1	0	0.2	0.1	0	0	0	0.3	0.2	0	0.1	0.3	0.4	0.3	0	0	0	0	0	0	0	0
B = carp.	0.2	0.2	0.2	-0.2	0.3	0.1	0.3	0.3	0.3	0.3	0.2	0.3	0.2	0.5	0	0.3	0.3	0.3	0.6	0.4	0.4	0.4	0.6	0.7	0.5	-	-	-	-	-	-	-	-
A = teso	0.3	0.3	0.3	0.1	0.4	0.4	0.5	0.6	0.8	0.5	0.6	0.7	0.6	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
D = libero	0.1	0.1	0.1	-0.1	0	0	-0.1	-0.1	0.2	0	0	-0.1	-0.2	0.4	0	0	0	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
E = volo	0.2	0.1	0.1	0.4	-	0.2	0.2	0.2	0.5	-	0.3	0.3	0.3	0.7	-	0.4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Sette dei suddetti componenti hanno valori negativi. I trattini (-) indicano tuffi che al momento non sono fattibili.

**C - AVVITAMENTI**

Gruppo	½ avvit.	½ avvit.	½ avvit.	½ avvit.	1 avvit.	1 ½ avvit.	1 ½ avvit.	2 avvit.	2 ½ avvit.	2 ½ avvit.	3 avvit.	3 ½ avvit.	3 ½ avvit.	4 avvit.	4 ½ avvit.	4 ½ avvit.
	½ - 1 s.mort.	1 ½ - 2 s.mort.	2 ½ s.mort.	3 - 3 ½ s.mort.	½ - 2 s.mort.	2 ½ - 3 ½ s.mort.	½ - 2 s.mort.	2 ½ - 3 ½ s.mort.	½ - 2 s.mort.	2 ½ - 3 ½ s.mort.	½ - 2 s.mort.	2 ½ - 3 ½ s.mort.	½ - 2 s.mort.	2 ½ - 3 ½ s.mort.	½ - 2 s.mort.	2 ½ - 3 ½ s.mort.
Avanti	0.4	0.4	0.4	0.4	0.6	0.8	0.8	1.0	1.2	1.2	1.5	1.6	1.6	1.9	2.0	2.0
Indietro	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.7	1.5	1.8	2.1	1.9
Rovesciato	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.7	1.5	1.8	2.1	1.9
Ritornato	0.2	0.4	0.2	0.4	0.4	0.8	0.8	0.8	1.2	1.2	1.5	1.6	1.6	1.9	2.0	2.0
Verticale avanti	0.4	0.5	0.5	0.4	1.2	1.3	1.3	1.5	1.7	1.7	1.9	2.1	2.1	2.3	2.5	2.5
Verticale ind./rov.	0.4	0.5	0.5	0.5	1.2	1.3	1.3	1.3	1.7	1.7	1.9	2.1	2.1	2.3	2.5	2.5

- (1) Tuffi con ½ salto mortale e avvitementi possono essere eseguiti solo in posizione A, B o C,
- (2) Tuffi con 1 o 1 salto mortale e ½ e avvitementi possono essere eseguiti solo in posizione D,
- (3) Tuffi con 2 o più salti mortali e avvitementi possono essere eseguiti solo in posizione B o C,
- (4) Tuffi dalla verticale con 1, 1 ½ o 2 salti mortali e uno o più avvitementi possono essere eseguiti solo in posizione D, e
- (5) Tuffi dalla verticale con 2 salti mortali e ½ o più e avvitementi possono essere eseguiti solo in posizione B o C.

**D - PARTENZA - Gruppi Avanti, Indietro, Rovesciato, Ritornato e Avvitementi**

Altezza	Avanti ½ - 3 ½ salti mort.	Avanti 4 - 4 ½ salti mort.	Indietro ½ - 3 salti mort.	Indietro 3 ½ - 4 ½ salti mort.	Rovesciato ½ - 2 salti mort.	Rovesciato 2 ½ - 3 salti mort.	Rovesciato 3 ½ - 4 ½ salti mort.	Ritornato ½ - 1 salti mort.	Ritornato 1 ½ - 4 ½ salti mort.
5 m	0	0.5	0.2	0.5	0.3	0.4	0.6	0.6	0.5
7,5 m	0	0.3	0.2	0.3	0.3	0.4	0.4	0.3	0.3
10 m	0	0.2	0.2	0.2	0.3	0.4	0.3	0.3	0.2

**D - PARTENZA - Gruppo Verticale (non si applica ai tuffi dalla verticale con avvitementi)**

Altezza	Verticale avanti 0 - 2 salti mort.	Verticale avanti più di 2 salti mort.	Verticale indietro 0 - ½ salti mort.	Verticale indietro 1 - 4 salti mort.	Verticale rovesc. 0 - ½ salti mort.	Verticale rovesc. 1 - 4 salti mort.
5m/7.5m/10m	0.2	0.4	0.2	0.4	0.3	0.5

**E - ENTRATA NON NATURALE (non si applica ai tuffi con avvitementi)**

Gruppo	½ s.m.	1 s.m.	1 ½ s.m.	2 s.m.	2 ½ s.m.	3 s.m.	3 ½ s.m.	4 s.m.	4 ½ s.m.	5 ½ s.m.
Avanti/Ritornato	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.0	-	-
Indietro/Rovesciato	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4	0.0
Verticale ind./rov.	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.3	-	-
Verticale avanti	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4	0.0

Un valore indica che il tuffatore non vede l'acqua finché l'azione del tuffo non è sostanzialmente completata. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

(-) Un trattino indica che il tuffatore può vedere l'acqua prima dell'entrata. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

**ESEMPI**

Tuffo	Pos.	Altezza	A	B	C	D	E	DD
307	B	10	2.7	0.3	0.0	0.3	0.4	3.7
307	C	10	2.7	0.0	0.0	0.3	0.4	3.4
5371	B	10	2.7	0.3	0.0	0.3	0.0	3.3
5257	B	10	2.1	0.3	1.5	0.2	0.0	4.1

Tuffo	Pos.	Altezza	A	B	C	D	E	DD
309	B	10	3.5	0.6	0.0	0.3	0.4	4.8
309	C	10	3.5	0.3	0.0	0.3	0.4	4.5
5371	C	10	2.7	0.0	0.0	0.3	0.0	3.0
6247	D	10	1.9	0.0	2.1	0.0	0.0	4.0

## ALLEGATO 4 TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA

Gli spazi con trattino (-) indicano che il tuffo non è possibile, negli spazi bianchi il coefficiente non è stato calcolato

In vigore da: 1 ottobre 2013

PIATTAFORMA		10 metri				7.5 metri				5 metri			
		teso	carp.	ragg.	libero	teso	carp.	ragg.	libero	teso	carp.	ragg.	libero
<b>1 - GRUPPO AVANTI</b>		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
101	ORDINARIO AVANTI	1,6	1,5	1,4	-	1,6	1,5	1,4	-	1,4	1,3	1,2	-
102	SALTO MORTALE AVANTI	1,8	1,7	1,6	-	1,7	1,6	1,5	-	1,6	1,5	1,4	-
103	SALTO MORTALE E ½ AVANTI	1,9	1,6	1,5	-	1,9	1,6	1,5	-	2,0	1,7	1,6	-
104	DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI	2,5	2,2	2,1	-	2,4	2,1	2,0	-	2,6	2,3	2,2	-
105	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	2,7	2,3	2,1	-	-	2,4	2,2	-	-	2,6	2,4	-
106	TRIPLO SALTO MORTALE AVANTI	-	3,0	2,7	-	-	2,8	2,5	-	-	3,2	2,9	-
107	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	-	3,0	2,7	-	-	3,1	2,8	-	-	-	3,0	-
108	QUADRUPLO SALTO MORTALE AVANTI	-	4,2	3,7	-	-	-	-	-	-	-	-	-
109	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	-	4,1	3,7	-	-	-	-	-	-	-	-	-
1011	QUINTUPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	-	-	4,7	-	-	-	-	-	-	-	-	-
112	SALTO MORTALE AVANTI AL VOLO	-	1,9	1,8	-	-	1,8	1,7	-	-	1,7	1,6	-
113	SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	1,8	1,7	-	-	1,8	1,7	-	-	1,9	1,8	-
114	DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI AL VOLO	-	2,4	2,3	-	-	2,3	2,2	-	-	2,5	2,4	-
115	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	2,6	2,4	-	-	-	2,5	-	-	-	-	-
<b>2 - GRUPPO INDIETRO</b>		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
201	ORDINARIO INDIETRO	1,9	1,8	1,7	-	1,9	1,8	1,7	-	1,7	1,6	1,5	-
202	SALTO MORTALE INDIETRO	1,9	1,8	1,7	-	1,8	1,7	1,6	-	1,7	1,6	1,5	-
203	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	2,4	2,2	1,9	-	2,4	2,2	1,9	-	2,5	2,3	2,0	-
204	DOPPIO SALTO MORTALE INDIETRO	2,6	2,4	2,1	-	2,5	2,3	2,0	-	-	2,5	2,2	-
205	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	3,3	2,9	2,7	-	-	3,0	2,8	-	-	-	3,0	-
206	TRIPLO SALTO MORTALE INDIETRO	-	3,0	2,7	-	-	2,8	2,5	-	-	3,2	2,9	-
207	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	-	3,6	3,3	-	-	-	3,5	-	-	-	-	-
208	QUADRUPLO SALTO MORTALE INDIETRO	-	4,1	3,8	-	-	4,2	3,9	-	-	4,4	4,1	-
209	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	-	4,5	4,2	-	-	-	-	-	-	-	-	-
212	SALTO MORTALE INDIETRO AL VOLO	-	1,9	1,8	-	-	1,8	1,7	-	-	1,7	1,6	-
213	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-	2,4	2,1	-	-	2,4	2,1	-	-	2,5	2,2	-
215	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-	3,2	3,0	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>3 - GRUPPO ROVESCiato</b>		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
301	TUFFO ROVESCiato	2,0	1,9	1,8	-	2,0	1,9	1,8	-	1,8	1,7	1,6	-
302	SALTO MORTALE ROVESCiato	2,0	1,9	1,8	-	1,9	1,8	1,7	-	1,8	1,7	1,6	-
303	SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato	2,6	2,3	2,0	-	2,6	2,3	2,0	-	2,7	2,4	2,1	-
304	DOPPIO SALTO MORTALE ROVESCiato	2,8	2,5	2,2	-	2,7	2,4	2,1	-	2,9	2,6	2,3	-
305	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato	3,4	3,0	2,8	-	3,5	3,1	2,9	-	-	3,3	3,1	-
306	TRIPLO SALTO MORTALE ROVESCiato	-	3,2	2,9	-	-	3,0	2,7	-	-	3,4	3,1	-
307	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato	-	3,7	3,4	-	-	-	-	-	-	-	-	-
308	QUADRUPLO SALTO MORTALE ROVESCiato	-	4,4	4,1	-	-	4,5	4,2	-	-	-	-	-
309	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato	-	4,8	4,5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
312	SALTO MORTALE ROVESCiato AL VOLO	-	2,0	1,9	-	-	1,9	1,8	-	-	1,8	1,7	-
313	SALTO MORTALE E ½ ROVESCiato AL VOLO	-	2,5	2,2	-	-	2,5	2,2	-	-	2,6	2,3	-
<b>4 - GRUPPO RITORNATO</b>		<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
401	TUFFO RITORNATO	1,7	1,4	1,3	-	1,7	1,4	1,3	-	1,8	1,5	1,4	-
402	SALTO MORTALE RITORNATO	1,9	1,6	1,5	-	1,8	1,5	1,4	-	2,0	1,7	1,6	-
403	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	2,0	1,8	-	-	2,1	1,9	-	-	2,4	2,2	-
404	DOPPIO SALTO MORTALE RITORNATO	-	2,6	2,4	-	-	2,6	2,4	-	-	3,0	2,8	-
405	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	2,8	2,5	-	-	3,0	2,7	-	-	3,4	3,1	-
406	TRIPLO SALTO MORTALE RITORNATO	-	3,5	3,2	-	-	3,4	3,1	-	-	4,0	3,7	-
407	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	3,5	3,2	-	-	-	3,4	-	-	-	-	-
408	QUADRUPLO SALTO MORTALE RITORNATO	-	4,4	4,1	-	-	-	-	-	-	-	-	-
409	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO	-	4,4	4,1	-	-	-	-	-	-	-	-	-
412	SALTO MORTALE RITORNATO AL VOLO	-	2,0	1,9	-	-	1,9	1,8	-	-	2,1	2,0	-
413	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO AL VOLO	-	2,5	2,3	-	-	2,6	2,4	-	-	2,9	2,7	-

5 - GRUPPO AVVITAMENTI												
	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
5111 ORDINARIO AVANTI CON MEZZO AVVITAMENTO	2,0	1,9	1,8	-	2,0	1,9	1,8	-	1,8	1,7	1,6	-
5112 ORDINARIO AVANTI CON UN AVVITAMENTO	2,2	2,1	-	-	2,2	2,1	-	-	2,0	1,9	-	-
5121 SALTO MORTALE AVANTI CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,9	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7
5122 SALTO MORTALE AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9
5124 SALTO MORTALE AVANTI CON DOPPIO AVVITAMENTO	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4	-	-	-	2,3
5131 SALTO MORTALE E ½ AV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,9	-	-	-	1,9	-	-	-	2,0
5132 SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,1	-	-	-	2,2
5134 SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2,5	-	-	-	2,5	-	-	-	2,6
5136 SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3,0	-	-	-	3,0	-	-	-	3,1
5138 SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 4 AVVITAMENTI	-	-	-	3,4	-	-	-	3,4	-	-	-	3,5
5152 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	2,9	2,7	-	-	3,0	2,8	-	-	3,2	3,0	-
5154 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 2 AVVITAM.	-	3,3	3,1	-	-	3,4	3,2	-	-	3,6	3,4	-
5156 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 3 AVVITAM.	-	3,8	3,6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5172 TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	3,6	3,3	-	-	3,7	3,4	-	-	-	-	-
5211 ORDINARIO INDIETRO CON MEZZO AVVITAMENTO	2,0	1,9	1,8	-	2,0	1,9	1,8	-	1,8	1,7	1,6	-
5212 ORDINARIO INDIETRO CON UN AVVITAMENTO	2,2	-	-	-	2,2	-	-	-	2,0	-	-	-
5221 SALTO MORTALE INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,9	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7
5222 SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9
5223 SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4	-	-	-	2,3
5225 SALTO MORTALE INDIETRO CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	2,9	-	-	-	2,8	-	-	-	2,7
5231 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON ½ AVV.	-	-	-	2,0	-	-	-	2,0	-	-	-	2,1
5233 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 1 AVVIT. E ½	-	-	-	2,4	-	-	-	2,4	-	-	-	2,5
5235 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 2 AVVIT. E ½	-	-	-	2,8	-	-	-	2,8	-	-	-	2,9
5237 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 3 AVVIT. E ½	-	-	-	3,3	-	-	-	3,3	-	-	-	3,4
5239 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 4 AVVIT. E ½	-	-	-	3,7	-	-	-	3,7	-	-	-	3,8
5251 DOPPIO SALTO MORT. E ½ INDIETRO CON ½ AVVIT.	-	2,6	2,4	-	-	2,7	2,5	-	-	2,9	2,7	-
5253 DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 1 AVVIT. E ½	-	3,2	3,0	-	-	3,3	3,1	-	-	-	-	-
5255 DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 2 AVVIT. E ½	-	3,6	3,4	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5257 DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 3 AVVIT. E ½	-	4,1	3,9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5271 TRIPLO SALTO MORT. E ½ INDIETRO CON ½ AVVIT.	-	3,2	2,9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5273 TRIPLO SALTO MORT. E ½ IND. CON 1 AVVIT. E ½	-	3,8	3,5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5275 TRIPLO SALTO MORT. E ½ IND. CON 2 AVVIT. E ½	-	4,2	3,9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5311 TUFFO ROVESCiato CON MEZZO AVVITAMENTO	2,1	2,0	1,9	-	2,1	2,0	1,9	-	1,9	1,8	1,7	-
5312 TUFFO ROVESCiato CON 1 AVVITAMENTO	2,3	-	-	-	2,3	-	-	-	2,1	-	-	-
5321 SALTO MORTALE ROVESCiato CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9	-	-	-	1,8
5322 SALTO MORTALE ROVESCiato CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,2	-	-	-	2,1	-	-	-	2,0
5323 SALTO MORTALE ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,6	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4
5325 SALTO MORTALE ROV. CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3,0	-	-	-	2,9	-	-	-	2,8
5331 SALTO MORTALE E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,1	-	-	-	2,2
5333 SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,5	-	-	-	2,5	-	-	-	2,6
5335 SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,9	-	-	-	2,9	-	-	-	3,0
5337 SALTO MORT. E ½ ROV. CON 3 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	3,4	-	-	-	3,4	-	-	-	3,5
5339 SALTO MORT. E ½ ROV. CON 4 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	3,8	-	-	-	3,8	-	-	-	-
5351 DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	2,6	2,4	-	-	2,7	2,5	-	-	2,9	2,7	-
5353 DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-	3,3	3,1	-	-	3,4	3,2	-	-	-	3,4	-
5355 DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-	3,7	3,5	-	-	3,8	3,6	-	-	-	3,8	-
5371 TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	3,3	3,0	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5373 TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-	-	3,6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5375 TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-	-	4,0	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5411 TUFFO RITORNATO CON MEZZO AVVITAMENTO	1,9	1,6	1,5	-	1,9	1,6	1,5	-	2,0	1,7	1,6	-
5412 TUFFO RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	2,1	1,8	1,7	-	2,1	1,8	1,7	-	2,2	1,9	1,8	-
5421 SALTO MORTALE RITORNATO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7	-	-	-	1,9
5422 SALTO MORTALE RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9	-	-	-	2,1
5432 SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,3	-	-	-	2,4	-	-	-	2,7
5434 SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2,7	-	-	-	2,8	-	-	-	3,1
5436 SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3,4	-	-	-	-	-	-	-	-
6 - GRUPPO VERTICALI												
	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
600 TUFFO DALLA VERTICALE	1,6	-	-	-	1,6	-	-	-	1,5	-	-	-
611 VERTICALE CON CADUTA AVANTI	2,0	1,9	1,7	-	2,0	1,9	1,7	-	1,8	1,7	1,5	-
612 VERTICALE CON SALTO MORTALE AVANTI	2,0	1,9	1,7	-	1,9	1,8	1,6	-	1,8	1,7	1,5	-
614 VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI	-	2,4	2,1	-	-	2,3	2,0	-	-	2,5	2,2	-
616 VERTICALE CON TRIPLO SALTO MORTALE AVANTI	-	3,3	3,1	-	-	-	-	-	-	-	-	-



6 - GRUPPO VERTICALI		A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D
621	VERTICALE CON CADUTA INDIETRO	1,9	1,8	1,6	-	1,9	1,8	1,6	-	1,7	1,6	1,4	-
622	VERTICALE CON SALTO MORTALE INDIETRO	2,3	2,2	2,0	-	2,2	2,1	1,9	-	2,1	2,0	1,8	-
623	VERTICALE CON SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	-	2,2	1,9	-	-	2,2	1,9	-	-	2,3	2,0	-
624	VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORTALE INDIETRO	3,0	2,8	2,5	-	2,9	2,7	2,4	-	3,1	2,9	2,6	-
626	VERTICALE CON TRIPLO SALTO MORTALE INDIETRO	-	3,5	3,3	-	-	3,3	3,1	-	-	-	3,5	-
628	VERTICALE CON QUADRUPLO SALTO MORT. INDIETRO	-	4,7	4,5	-	-	-	-	-	-	-	-	-
631	VERTICALE E PASSAGGIO AVANTI	2,0	1,9	1,7	-	2,0	1,9	1,7	-	1,8	1,7	1,5	-
632	VERTICALE PASSAGGIO E TUFFO ROVESCiato	-	2,3	2,1	-	-	2,2	2,0	-	-	2,1	1,9	-
633	VERTICALE PASSAGGIO E SALTO MORTALE ROVESCiato	-	2,3	2,0	-	-	2,3	2,0	-	-	2,4	2,1	-
634	VERTICALE PASSAGGIO E 1 SALTO MORT. E ½ ROVESC.	-	2,9	2,6	-	-	2,8	2,5	-	-	3,0	2,7	-
636	VERTICALE PASSAGGIO E 2 SALTI MORT. ½ ROVESC.	-	3,6	3,4	-	-	-	3,2	-	-	-	-	-
638	VERTICALE PASS. E TRIPLO SALTO MORT. ½ ROVESCiato	-	4,8	4,6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6122	VERTICALE CON SALTO MORT. AV. E 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,6	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4
6124	VERTICALE CON SALTO MORT. AV. E 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2,9	-	-	-	2,8	-	-	-	2,7
6142	VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORT. AV. E 1 AVVIT.	-	-	-	3,1	-	-	-	3,0	-	-	-	3,2
6144	VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORT. AV. E 2 AVVIT.	-	-	-	3,4	-	-	-	3,3	-	-	-	3,5
6162	VERTICALE CON TRIPLO SALTO MORT. AVANTI E 1 AVV.	-	-	3,9	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6221	VERTICALE CON SALTO MORT. INDIETRO E ½ AVVIT.	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7	-	-	-	1,6
6241	VERTICALE CON DOPPIO S.M. INDIETRO E ½ AVVIT.	-	2,7	2,4	-	-	2,6	2,3	-	-	2,8	2,5	-
6243	VERTICALE CON DOPPIO S.M. IND. E 1 AVVIT. E ½	-	-	-	3,2	-	-	-	3,1	-	-	-	3,3
6245	VERTICALE CON DOPPIO S.M. IND. E 2 AVVIT. E ½	-	-	-	3,6	-	-	-	3,5	-	-	-	3,7
6247	VERTICALE CON DOPPIO S.M. IND. E 3 AVVIT. E ½	-	-	-	4,0	-	-	-	-	-	-	-	-
6261	VERTICALE CON TRIPLO S.M. INDIETRO E ½ AVVIT.	-	3,5	3,3	-	-	3,3	3,1	-	-	3,7	3,5	-
6263	VERTICALE CON TRIPLO S.M. INDIETRO E 1 AVVIT. E ½	-	4,2	4,0	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6265	VERTICALE CON TRIPLO S.M. INDIETRO E 2 AVVIT. E ½	-	4,7	4,4	-	-	-	-	-	-	-	-	-

**DAG** REGOLAMENTO DELLE CATEGORIE GIOVANILI (AGE GROUP)

**DAG 1** Il Regolamento Gara della FINA sarà applicato in tutte le gare giovanili.

**DAG 2** Categorie di età

Tutti i tuffatori delle categorie giovanili rimangono inseriti nella propria categoria dal 1° gennaio alla mezzanotte del seguente 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

**DAG 3** Gare di tuffi

**DAG 3.1** Categoria A (Junior)

**DAG 3.1.1** Età: 16, 17 o 18 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

**DAG 3.1.2** Gare e programmi gara:

**Trampolino femmine - 1 metro e 3 metri**

Questa gara comprende nove (9) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente, con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare da 3 metri e di 9.0 per le gare da 1 metro, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

**Piattaforma femmine - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri**

Questa gara comprende otto (8) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

**Trampolino maschi - 1 metro e 3 metri**

Questa gara comprende dieci (10) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente, con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare da 3 metri e di 9.0 per le gare da 1 metro, e cinque (5) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

**Piattaforma maschi - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri**

Questa gara comprende nove (9) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6, e cinque (5) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati tutti i sei (6) gruppi.

**Categorie combinate A/B**

**Tuffi sincronizzati maschili e femminili - 3 metri**

Questa gara comprende cinque (5) tuffi. Due (2) turni di tuffi con una difficoltà assegnata di 2.0 per ciascun tuffo, a prescindere dalla formula e tre (3) turni di tuffi senza limite di difficoltà. I cinque (5) tuffi devono essere scelti da almeno quattro (4) gruppi differenti.

**DAG 3.2** Categoria B (Ragazzi/e)

**DAG 3.2.1** Età: 14 o 15 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

**DAG 3.2.2** Gare e programmi gara:

**Trampolino femmine - 1 metro e 3 metri**

Queste gare comprendono otto (8) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare di 3 metri e 9.0 per le gare da 1 metro, e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà ciascuno scelto da un gruppo differente.

**Piattaforma femmine - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri**

Questa gara comprende sette (7) tuffi differenti; 4 tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

**Trampolino maschi - 1 metro e 3 metri**

Queste gare comprendono nove (9) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare di 3 metri e 9.0 per le gare da 1 metro, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, ciascuno scelto da un gruppo differente.

**Piattaforma maschi - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri**

Questa gara comprende otto (8) tuffi differenti; 4 tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

**DAG 3.3 Categoria C (C1)**

**DAG 3.3.1** Età: 12 o 13 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

**DAG 3.3.2 Gare e programmi gara:****Trampolino femminile - 1 metro e 3 metri**

Queste gare comprendono sette (7) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per i 3 metri e 9.0 per 1m, e due (2) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

**Piattaforma femminile - 5 metri - 7,5 metri**

Questa gara comprende sei (6) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e due (2) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

**Trampolino maschile - 1 metro e 3 metri**

Queste gare comprendono otto (8) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per i 3 metri e 9.0 per 1m, e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

**Piattaforma maschile - 5 metri - 7,5 metri**

Questa gara comprende sette (7) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

**DAG 4 Regole generali per i Campionati Mondiali di Tuffi Giovanili**

**DAG 4.1** I Campionati Mondiali di Tuffi Giovanili avranno luogo ogni 2 anni per le categorie A e B.

**DAG 4.2** Ciascuna Federazione ha diritto di iscrivere un massimo di due (2) tuffatori nelle gare individuali e una (1) squadra nelle gare di tuffi sincronizzati.

**DAG 4.3** Ciascun tuffatore dovrà gareggiare solo nella categoria alla quale appartiene.

**DAG 4.4** Ciascun tuffatore dovrà eseguire un programma gara completo come indicato per la sua categoria.

**DAG 4.5** Ogni gara individuale prevederà una fase eliminatoria e una finale, indipendentemente dal numero degli iscritti, e potrà essere svolta in più di una sessione.

**DAG 4.5.1** I migliori dodici (12) tuffatori della sessione precedente parteciperanno alla fase finale eseguendo solo i tuffi senza limite. I punteggi dei tuffi con limite della sessione precedente saranno riportati e sommati ai punteggi della fase finale per determinare la classifica dei primi dodici (12). I tuffatori oltre il 12° piazzamento saranno classificati con il punteggio della gara eliminatoria.

**DAG 4.5.2** Dove l'impianto lo consente può essere programmata la possibilità di svolgere in simultanea gare eliminatorie, soggetta comunque all'approvazione del Bureau, su proposta del Comitato Tecnico di Tuffi.

**DAG 4.5.3** Il programma delle gare deve essere approvato dal Bureau su raccomandazione del Comitato Tecnico Tuffi.

**DAG 4.6** Dovranno essere impegnati cinque (5) o sette (7) Giudici nelle gare individuali e nove (9) nelle gare di tuffi sincronizzati. *Nota: Se possibile, possono essere utilizzati undici (11) Giudici nelle gare di tuffi sincronizzati.*

**DAG 4.7** I Campionati dovranno normalmente essere svolti separatamente e non insieme a Nuoto, Pallanuoto o Nuoto Sincronizzato.

**DAG 4.8** I Campionati dovranno essere svolti in un periodo minimo di sei (6) giorni.